

4° Campeonato de Futbolito

Copa Egresados USS 2017 Bases del Torneo

1 DE LA ORGANIZACIÓN:

- 1.1 La Copa Egresados USS será de responsabilidad de la Red de Egresados de la Universidad San Sebastián en conjunto con la Dirección Nacional de Deportes y Actividades Extraprogramáticas.

2 DE LA FECHA Y LUGAR DE COMPETENCIA:

- 2.1 El torneo se desarrollará el día sábado 30 de septiembre del 2017, desde las 09:00 hasta las 14:00 horas, en canchas de futbolito de Ciudad Deportiva Iván Zamorano, ubicadas en Av. Padre Hurtado 2650, Las Condes, Santiago.

3 DE LOS EQUIPOS:

- 3.1 Los equipos podrán estar conformados por un mínimo de 7 y un máximo de 10 jugadores, todos egresados y/o titulados de la Universidad San Sebastián. Cada equipo podrá optar por incluir en la lista a 2 refuerzos (jugadores invitados). Estos deben ser alumnos regulares, docentes y/o administrativos de la USS se consideran dentro de esta definición.
- 3.2 De los jugadores que sean egresados y/o titulados de la Universidad se comprobará su situación de manera interna. De no corresponder, el equipo deberá enviar una nueva lista dentro de los plazos establecidos.
- 3.3 Los equipos deberán presentarse correctamente uniformados. Por “correctamente uniformados” se entenderá que todos los jugadores deben tener el mismo color de indumentaria a excepción del arquero. De no cumplir con este requisito, se les hará entrega de petos al inicio del torneo. **Se prohíbe la utilización de zapatos de fútbol (toperoles)** y es obligación el uso de canilleras.
- 3.4 Cada equipo debe tener un nombre oficial, que debe ser anotado en ficha de inscripción anexa en bases. En caso de igualdad de nombres, se otorgará la prioridad al equipo que se inscriba en primera instancia. Se prohíben nombres donde se haga uso de insultos u ofensas.
- 3.5 Cada equipo debe tener un egresado Delegado/Capitán, que será el responsable de su equipo frente a la organización. Sólo se aceptarán como reclamos oficiales, sugerencias u otros los formulados a través de él.
- 3.6 El Delegado/Capitán debe comprometerse a: tener un correo electrónico vigente para enviar y recibir información del torneo, enviar la ficha de inscripción del equipo con todos los datos solicitados y ser el responsable ante cualquier daño que su equipo pudiera realizar dentro de las dependencias de Ciudad Deportiva Iván Zamorano

4 DE LAS INSCRIPCIONES:

4.1 Solicitar bases y ficha de inscripción enviando mail de interés a:
geraldine.moreno@uss.cl

4.2 La inscripción tiene un valor de \$15.000, el cual debe ser depositado o transferido a:

Nombre: Universidad San Sebastián

Rut: 71631900-8

Banco: Santander

Cta. Corriente: 66099555

4.3 Para cerrar el proceso de inscripción es necesario llenar la ficha de inscripción anexa en bases, completando todos los datos que se solicitan en ella. Para el caso de los NO EGRESADOS DE LA USS, deberán anotar JUGADOR REFUERZO en la columna "Carrera de Egreso". Una vez completados los datos deben enviar ficha de inscripción y copia de comprobante de depósito o transferencia a **geraldine.moreno@uss.cl**. Desde el momento de recibir esta información, la organización se entenderá única y exclusivamente con el Delegado/Capitán.

4.4 Las inscripciones serán desde el día 24 de agosto a partir de las 09:00 horas. y hasta el día 15 de septiembre hasta las 12:00 horas.

5 DE LA COMPETENCIA:

5.1 El sorteo se realizará en el mismo recinto donde se juegue el torneo y participará un delegado de cada equipo como testigo.

5.2 En el torneo no existen categorías por fechas de nacimiento ni límite de edad para participar.

5.3 El sistema de campeonato dependerá de la cantidad de equipos inscritos.

Estos serán:

-**Sistema con 4 equipos:** Jugaran todos contra todos y los dos equipos con mejores puntajes jugaran una final.

- **Sistema con 6 equipos:** Se harán en dos grupos de tres (a través de un sorteo) y jugaran todos contra todos, el ganador de cada grupo jugará una final.

- **Sistema con 8 equipos:** Se harán dos grupos de cuatro (a través de sorteo) y jugaran todos contra todos, el ganador de cada grupo jugará una final.

- **Sistema con 12 equipos:** Se harán cuatro grupos de tres (a través de sorteo), el primero de cada grupo pasarán a semifinales (por sorteo), y los ganadores de estas jugaran la final.

Los ganadores de cada partido obtendrán tres puntos, en caso de empate 1 punto y los perdedores cero puntos.

5.4 En caso de que la cantidad de equipos inscritos sean número impar, la organización realizará una restructuración del torneo.

5.5 Se jugará con balón de futbolito N°4.

5.6 Cada equipo debe contar con 6 jugadores en cancha. (5 jugadores más el arquero). No existirá límite de cambios permitidos. Ante expulsiones no puede ingresar un jugador en reemplazo. En caso de que el terreno de juego sea muy amplio, la organización podrá cambiar el número de jugadores a 7, previa consulta a los delegados de cada equipo, la decisión que tenga la mayoría de votos será la determinada.

5.7 Cada equipo podrá participar del juego con un mínimo de 5 jugadores, de lo contrario se aplicará W.O. Además son causales de W. O. la no presentación del equipo a la hora señalada, esperándose 10 minutos según el reloj. En W.O el resultado del partido será de 6 -0 a favor del equipo no infractor y los goles no serán asignados a ningún jugador. La no presentación de un equipo es causal de eliminación del torneo.

5.8 Los equipos deberán presentarse en cancha con 20 minutos de antelación a la hora de inicio del partido para inscribirse. Los jugadores deben presentar Cédula de Identidad a la mesa de control. De no presentarla el jugador quedará invalidado para jugar. Si se descubre a un jugador no inscrito jugando, se castigará al equipo con la pérdida del partido, adjudicando el mismo al equipo rival con un marcador de 6 goles (sin asignar a ningún jugador).

6 DE LA MODALIDAD DE JUEGO:

6.1 Las reglas de juego que serán aplicadas son las impartidas por FIFA, con algunas modificaciones según la “modalidad futbolito” o según estime la organización. Como norma, el árbitro informará antes de cada partido las reglas del juego.

6.2 Los partidos tendrán una duración total de 40 minutos, divididos en dos tiempos de 20 minutos por lado. Existirá un intervalo de 5 minutos de descanso entre cada tiempo. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán única y exclusivamente bajo la determinación del árbitro.

6.3 En caso de empate en la etapa de semifinal o final, se realizarán lanzamientos penales (3 por equipo) y de continuar la igualdad se ejecutará un penal por equipo hasta determinar al ganador.

6.4 Los goles y autogoles serán válidos desde cualquier lugar de juego. Puede ser considerado gol un saque de fondo, un tiro libre o un tiro de esquina.

6.5 El penal se ejecutará desde la línea del área del arquero y el jugador puede utilizar carrera previa.

7 DE LA COMISIÓN DE DISCIPLINA:

7.1 Cualquier acto de indisciplina según reglas FIFA puede ocasionar la expulsión del equipo o del jugador según corresponda.

7.2 Jugador que sea amonestado con una tarjeta amarilla podrá seguir en el partido.

7.3 Jugador expulsado de un partido por doble amonestación (doble amarilla) o expulsión directa (tarjeta roja) quedará inhabilitado para el partido siguiente. En el caso de expulsión directa se decidirá la inhabilitación por más partidos o por el resto del torneo de acuerdo a la gravedad de la falta mediante informe del árbitro.

7.4 Cualquier tipo de agresión o daño a la integridad física de cualquiera que participe de este evento deportivo, será sancionada con la expulsión del jugador o del equipo por el resto del torneo. Además se solicitará el desalojo del lugar.

8 DE LA PREMIACIÓN:

8.1 Primer Lugar	Copa y Medallas
------------------	-----------------

8.2 Segundo Lugar	Medallas
-------------------	----------

8.3 Goleador	Trofeo o medalla
--------------	------------------

8.4 Mejor arquero	Trofeo o medalla
-------------------	------------------

9 Premio al primer lugar:

- 9.1 El premio al primer lugar del torneo será el costeo del pasaje y estadía para asistir a los juegos interesedes USS Santiago, a realizarse en el mes de noviembre. Para la sede Santiago esto no aplica debido a que los juegos se realizarán en dicha sede.
- 9.2 En el caso de que uno o más jugadores no puedan asistir a los juegos interesedes, se podrá reforzar el equipo con jugadores de los otros equipos que participaron en el torneo, previa consulta a la organización.
- 9.3 En el caso de que el equipo completo no pueda asistir a los juegos interesedes, se cederá la posibilidad al segundo lugar y así sucesivamente.

10 DE LAS RESPONSABILIDADES:

- 10.1 La organización, es decir, la Universidad San Sebastián, se libera de todo tipo de responsabilidad por lesiones que puedan sufrir los jugadores durante el desarrollo del torneo, así como hurtos o pérdidas de sus objetos. Tampoco se hace responsable de acciones de jugadores, tanto dentro como fuera de la cancha.
- 10.2 Frente a un eventual riña entre jugadores y/o equipos en que uno de estos resulte herido, la organización no se hace responsable ante lesiones o destrozos del recinto. Cada participante deberá responder ante sus actos.
- 10.3 La organización contará con un paramédico para atender lesiones menores.
- 10.4 Antes del comienzo de los partidos, cada jugador deberá firmar una declaración de salud compatible.

**Para informaciones o consultas, contactar a Jefe de Red Egresados
Sede Santiago, al correo geraldine.moreno@uss.cl**





UNIVERSIDAD
SAN SEBASTIAN

DECLARACIÓN DE SALUD COMPATIBLE A LA ACTIVIDAD DEPORTIVA

En _____, ____ de _____ de 2017

Yo _____ Rut: _____, declaro bajo juramento que mantengo una condición física y salud compatible a la realización de actividades deportivas, no padeciendo afecciones físicas adquiridas ni congénitas, ni tampoco lesiones que ocasionen trastornos a mi salud o condiciones de vida. Por tanto dejo manifiesto que libero de cualquier responsabilidad a la Universidad San Sebastián ante lesiones, enfermedades o consecuencias derivadas de mi participación en el torneo.

Firma